Gioco da tavolo

La Lore, Dracula è morto. Tutti i personaggi che aveva intorno vogliono conquistarne il Potere.

I personaggi sono:

Van Helsing nemico numero uno di Dracula, accompagnato da una scorta di cacciatori di streghe.

Renfield seguace traditore di Dracula, accompagnato da una schiera di pazzi assassini.

Nastya, prima moglie di Dracula seguita da una schiera di giovani vampiri.

Dr Frankestein scienzato amorale, accompagnato da una schiera di creature mutanti.

Igor, custode dei morti con ambizioni da necromante, accompagnato da una schiera di scheletri.

L’eroe si può muovere “liberamente” sulla mappa, ma quando incontra un altro eroe DEVE avvenire uno scontro.

Meccaniche di vittoria:

Signore della Transilvania: Controllo territori. Se si posseggono X regioni si vince la partita.

Erede Legittimo: Possesso del castello di Dracula. Se in un qualunque turno il giocatore è in possesso del completo castello di Dracula, avrà vinto la partita.  
  
Guerriero Infernale: Se si sono sconfitti X volte i “Vile” avversari e almeno una volta ogni Vile.  
  
Arcanista Supremo: Se si occupano X circoli di potere contemporaneamente si vince la partita.   
  
Difensore della transilvania: la morte di Dracula ha attirato molti “nemici” del Conte, che hanno interesse nell’imperversare tra le sue terre. Uccidendo X nemici si vincerà la partita.   
  
Ogni Vile inizia la battaglia in uno spazio vicino al bordo della mappa.   
  
Quali azioni si possono fare nel proprio turno.  
  
Muovere le truppe   
Muovere il Vile  
Utilizzare un circolo di potere  
Attaccare un nemico   
  
Ogni turno si potranno effettuare delle azioni speciali (che si esauriranno) e si sbloccheranno solo DOPO avere vinto un duello o abbattuto un nemico. Vincendo un duello e/o abbattendo un nemico si vedranno incrementare le proprie statistiche.